

62862

Gamepad do PC >>X-Style<<



1. Dwa przyciski boczne oraz dwa przyciski Trigger.
2. Kontrolery analogowe z funkcją przycisku.
3. Przełącznik Analogowy/ cyfrowy
4. 6 przycisków akcyjnych
5. Przycisk krzyżowy 8-kierunkowy
6. Przycisk Turbo
7. Wbudowane silniczki wibracyjne

1. Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup pada „X-Style” do PC. Jesteśmy przekonani, że ten wysokiej jakości produkt znajdzie Państwa uznanie oraz dostarczy wielu godzin przyjemnej gry. Przed pierwszym użyciem należy dokładnie zapoznać się z instrukcją obsługi. Instrukcję obsługi należy zachować - może przydać się w późniejszym czasie.

2. Opis produktu

- 12 przycisków z możliwością zaprogramowania
- 2 kontrolery analogowe 360°

- Przełącznik funkcji analog/ Digital
- 2 silniczki wibracyjne
- Dodatkowo przyciski Turbo/ autofire

3. Wymagania systemowe

- Windows 98SE/ME/2000/XP/Vista
- Port USB

UWAGA!

USB nie jest obsługiwane przez system Windows 95/NT.

4. Instalacja

Software

1. Załączoną do zestawu płytę należy umieścić w napędzie CD/DVD-ROM.
2. Program instalacyjny rozpocznie automatycznie instalację.
3. Jeżeli instalacja nie rozpocznie się automatycznie należy kliknąć: START > Uruchom > Wyszukaj > wybrać napęd CD/DVD-ROM.
4. Kliknąć na plik setup.exe.
5. Postępować zgodnie ze wskazówkami na ekranie.
6. Po zakończeniu instalacji należy ponownie uruchomić komputer.

Hardware

1. Po zainstalowaniu oprogramowania podłączyć kabel USB pada do komputera. W szczególnych wypadkach system może poprosić o płytę instalacyjną Windows.
2. Aby skonfigurować pad należy dwa razy kliknąć na ikonę Hama X-Style Pad, a następnie prawym przyciskiem myszy na pasku zadań na nowy symbol który się tam pojawił.



3. Następnie należy wybrać 4A12K lub 5A10K (więcej w punkcie "Funkcje - zmiana funkcji przycisków").
4. Następnie należy wybrać odpowiednią stronę testu, aby przetestować wszystkie przyciski łącznie z funkcjonowaniem silniczków wibracyjnych.



5. Funkcje

Funkcja przycisków osi

W przypadku pada „X-Style” istnieje możliwość wyposażenia go w zależności od potrzeb w różną liczbę osi oraz przycisków. Można wybrać między: 4A 12K (4 osie oraz 12 przycisków) oraz 5A10K (5 osi oraz 10 przycisków). Opcje można wybierać klikając prawym przyciskiem na ikonę w rejonie powiadomień systemu operacyjnego.



- 4A12K

W przypadku tej opcji do dyspozycji jest 12 przycisków fire. Konfiguracja 4A12K jest przystosowana do większości gier (np: gry sportowe, gry akcji).

- 5A10K

Zaletą tej konfiguracji jest to, że przyciski boczne działają jak regulacja gazu oraz hamulec, (np: w grach sportowych - wyścigi samochodowe). Przyciski Trigger nie mogą być użyte do innych funkcji w grze.

UWAGA!

Przed wyborem konfiguracji należy upewnić się jakie konfiguracje będą najwłaściwsze dla danej gry.

Funkcja Turbo/ Auto-Fire

Funkcja umożliwia ustawienie ognia ciągłego (Turbo-Fire) (przytrzymanie przycisku wielokrotne odpalenie tej samej funkcji), lub ustawienie ognia automatycznego.

Aktywacja funkcji:

1. Przycisnąć i przytrzymać przycisk Turbo.
2. Przycisnąć jeden z 12 przycisków do którego ma zostać przypisana funkcja.
3. Puścić obydwa przyciski.
4. Przycisnąć przycisk któremu została przyporządkowana funkcja.

Wyłączenie funkcji Turbo-Fire oraz włączenie funkcji Autofire

1. Przycisnąć i przytrzymać przycisk Turbo-Fire.
2. Przycisnąć jeden z 12 przycisków z którego ma zostać usunięta ta funkcja (np. zmiana z funkcji Turbo na Auto-Fire).
3. Puścić obydwa przyciski.
4. Przycisk do którego została przypisana funkcja będzie mrugał, aż do ponownego przyciśnięcia.

Wyłączenie funkcji Autofire.

1. Przycisnąć i przytrzymać przycisk Turbo.

2. Przycisnąć przycisk którego funkcja ma zostać wyłączona.
3. Puścić obydwa przyciski.
4. Przycisnąć przycisk, aby sprawdzić czy funkcja została wyłączona.

UWAGA!

Nie wszystkie gry obsługują funkcję Turbo-Fire lub Auto-Fire.

Wibracje

Pad posiada 2 wbudowane silniczki wibracyjne, obsługujące funkcję Force Feedback. Silniczki działają poprawnie po zainstalowaniu wszystkich sterowników. Nie wszystkie gry obsługują efekt wibracji. Więcej informacji w instrukcji obsługi gry.

Tryb analogowy/ cyfrowy

Pad posiada możliwość funkcjonowania w dwóch trybach:

1. Analogowym

W trybie analogowym bardzo przydatnym narzędziem do poruszania się w grach 3-D są kontrolery analogowe. Lewy kontroler odpowiedzialny jest za ruch, a prawy za obracanie się, itp. Dodatkowo przycisk krzyżowy może służyć do szybkiego obracania się.

2. Cyfrowym

W tym trybie kontrolery są wyłączone. Przycisk krzyżowy, 8-kierunkowy służy do poruszania się.

UWAGI

1. Należy upewnić się że gra może być obsługiwana za pomocą pada.
2. W celu wykorzystania wibracji oprogramowanie musi obsługiwać funkcję Force Vibration.
3. Jeżeli nie wszystkie przyciski w grze działają poprawnie należy sprawdzić przyporządkowanie funkcji przyciskom oraz ich konfigurację. Szczegółowe informacje można znaleźć również w instrukcji obsługi gry.

Środki ostrożności:

- Nigdy nie należy otwierać obudowy urządzenia. Nie dokonywać samodzielnie napraw. Napraw dokonywać jedynie w autoryzowanych serwisach.
- Urządzenie chronić przed upadkiem.
- Urządzenie chronić przed wilgocią.